

I. OGÓLNE INFORMACJE PODSTAWOWE O PRZEDMIOCIE (MODULE)

Metody podejmowania decyzji menedżerskich

Nazwa jednostki organizacyjnej prowadzącej kierunek:	Uczelnia Biznesu i Nauk Stosowanych „Varsovia”
Nazwa kierunku studiów, poziom kształcenia:	Zarządzanie - Studia II stopnia
Liczba punktów ECTS	3
Język przedmiotu- polski, angielski, inny	polski
Profil kształcenia:	PRAKTYCZNY
Nazwa specjalności:	Nie dotyczy
Rodzaj modułu kształcenia: (wskazać właściwe)	Podstawowy / <u>kierunkowy</u> / specjalnościowy / obowiązkowy/ fakultatywny / praktyczny
Rok / Semestr:	1/2
Osoba koordynująca przedmiot:	
Wymagania wstępne (wynikające z następstwa przedmiotów):	Wiedza: Podstawy statystyki Umiejętności: Wnioskowanie statystyczne Kompetencje: Krytyczna ocena źródeł informacji

II. FORMY ZAJĘĆ DYDAKTYCZNYCH ORAZ WYMIAR GODZIN

	Wykład	Ćwiczenia/konwersatorium	Laboratorium	Warsztaty	Projekt	Seminarium	Praktyki	Egzamin / zaliczenie	Konsultacje	Suma godzin	Ogółem ECTS
Studia stacjonarne	14	28			14			6	4	66	2,6
Studia niestacjonarne	8	18			10			4	2	42	1,7

III. METODY REALIZACJI ZAJĘĆ DYDAKTYCZNYCH

Formy zajęć	Metody dydaktyczne -właściwe podkreślić
Wykład/Ćwiczenia//Projekt	wykład z dyskusją ukierunkowaną <u>wykład z prezentacją multimedialną</u> case study, metoda sytuacyjna, <u>metoda projektów,</u> dyskusja dydaktyczna. ćwiczenia rachunkowe ćwiczenia z wykorzystaniem narzędzi informatycznych - gra edukacyjna Gra symulacyjna Drama <u>Inne:</u> ćwiczenia wspierane technikami komputerowymi

**IV. PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ
Z ODNIESIENIEM DO EFEKTÓW KIERUNKU**

Lp.	Opis przedmiotowych efektów uczenia się	Odniesienie do efektu kierunkowego symbol
Wiedza:		
P_W01	Zna podstawowe rodzaje modeli decyzyjnych w zarządzaniu.	K2P_W05, K2P_W14
Umiejętności:		
P_U01	Tworzy modele dla typowych problemów decyzyjnych wykorzystując wiedzę z zakresu nauk o zarządzaniu i ekonomii oraz wyznacza ich rozwiązania wykorzystując odpowiednie oprogramowanie.	K2P_U01 K2P_U02 K2P_U04 K2P_U05 K2P_U06, K2P_U07
P_U02	Analizuje i rozwiązuje problemy decyzyjne z wykorzystaniem metod programowania sieciowego.	
P_U03	Wykonuje symulacje komputerowe przebiegu zjawisk i procesów gospodarczych.	
Kompetencje społeczne:		
P_K01	Jest gotów do analizy i krytycznej oceny odbieranych treści w tym dotyczących źródeł informacji o procesach zarządczych , skuteczności rozwiązań praktycznych.	K2P_K01
V. TREŚCI KSZTAŁCENIA		
Lp.	Wykład:	Odniesienie do przedmiotowych efektów uczenia się
W1	Modele problemów decyzyjnych.	P_W01, P_U01,
W2	Zagadnienia programowania liniowego oraz metody ich rozwiązywania.	
W3	Zagadnienie wyboru inwestycji. Zagadnienie transportowe.	
W4	Modele i metody stosowane w przypadku występowania wielu kryteriów oceny decyzji.	P_W01, P_U01, P_U02, P_U03
W5	Programowanie dynamiczne. Przykłady zagadnień programowania dynamicznego.	
W6	Drzewa decyzyjne. Metody wykorzystywane w zarządzaniu projektami – metoda CPM, CPM-Cost, PERT.	
W7	Modele i klasyfikacja systemów masowej obsługi. Podstawowe wielkości opisujące funkcjonowanie systemów masowej obsługi.	
W8	Symulacja komputerowa w procesie podejmowania decyzji. Metody i modele stosowane w symulacji. Analiza coeśli. Analiza wyników symulacji.	
W9	Analiza wyników symulacji.	
Lp.	Ćwiczenia/Projekt	Odniesienie do przedmiotowych efektów uczenia się
T1	Wybrane zastosowania arkuszy kalkulacyjnych do wyznaczania decyzji optymalnych. Zasady budowy modeli dla problemów występujących najczęściej w praktyce. Możliwości wykorzystania dodatku Solver.	P_U01, P_U02, P_U03
T2	Komputerowe wspomaganie procesów podejmowania decyzji w przypadku występowanie wielu kryteriów oceny decyzji.	

T3	Rozwiązywanie zagadnień programowania dynamicznego: harmonogramowanie produkcji i zapasów, zagadnienie załadunku, zagadnienie dyliżansu.	
T4	Przykłady zastosowania drzew decyzyjnych w procesie podejmowania decyzji.	
T5	Zastosowanie metod CPM, CPM-Cost, PERT w praktyce – rozwiązywanie przykładowych problemów.	
T6	Komputerowe modelowanie procesów obsługi masowej.	
T7	Rozwiązywanie problemów decyzyjnych za pomocą symulacji. Przykład symulacji dynamicznej (analiza efektów różnych wariantów podejmowanej decyzji).	P_U01, P_U02, P_U03, K2P_K01
T8	Analiza wyników symulacji.	

VI. METODY WERYFIKACJI EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Forma zajęć, w ramach której weryfikowany jest EU	Metoda weryfikacji –WŁAŚCIWE WYBRAĆ Egzamin pisemny, egzamin ustny ,kolokwium, projekt, prezentacja, referat, esej inne	Kategoria weryfikowanych efektów uczenia się : wiedza, umiejętności ,kompetencje społeczne WŁAŚCIWE WYBRAĆ
Wykład	Test wiedzy.	wiedza
Ćwiczenia	Zadanie praktyczne – projekt, obserwacja i ocena wykonania zadania praktycznego, ocena aktywności studenta na zajęciach.	umiejętności, kompetencje społeczne
Zajęcia projektowe		

WARUNKI ZALICZENIA PRZEDMIOTU wskazać właściwe

Zaliczenie wszystkich form zajęć przedmiotu (wykłady, ćwiczenia, zajęcia projektowe) na podstawie oceny z projektu, a także aktywności studenta na zajęciach.

VII. KRYTERIA OCENY OSIĄGNIĘTYCH EFEKTÓW KSZTAŁCENIA

Efekty kształcenia	Ocena niedostateczna Student nie potrafi:	Zakres ocen 3,0-3,5 Student potrafi:	Zakres ocen 4,0-4,5 Student potrafi:	Ocena bardzo dobra Student potrafi:
P_W01	Nie zna podstawowych rodzajów modeli decyzyjnych w zarządzaniu.	Zna podstawowe rodzaje modeli decyzyjnych w zarządzaniu.	Zna podstawowe rodzaje modeli decyzyjnych w zarządzaniu podaje przykłady z praktyki zarządczej.	Zna podstawowe rodzaje modeli decyzyjnych w zarządzaniu powołując się na literaturę przedmiotu i podając liczne przykłady z praktyki zarządczej.
P_U01	Nie potrafi tworzyć modeli dla typowych problemów decyzyjnych wykorzystując wiedzę z zakresu nauk o zarządzaniu i ekonomii oraz wyznacza ich rozwiązania wykorzystując odpowiednie oprogramowanie.	Tworzy modele dla typowych problemów decyzyjnych wykorzystując wiedzę z zakresu nauk o zarządzaniu i ekonomii oraz wyznacza ich rozwiązania za pomocą komputera wykorzystując odpowiednie oprogramowanie.	Tworzy modele dla typowych problemów decyzyjnych wykorzystując wiedzę z zakresu nauk o zarządzaniu i ekonomii oraz samodzielnie wyznacza ich rozwiązania wykorzystując odpowiednie oprogramowanie	Tworzy modele dla typowych problemów decyzyjnych wykorzystując z uzasadnieniem wiedzę z zakresu nauk o zarządzaniu i ekonomii oraz samodzielnie wyznacza ich rozwiązania wykorzystując odpowiednie oprogramowanie

P_U02	Nie potrafi analizować i rozwiązywać prostych problemów decyzyjnych z wykorzystaniem metod programowania sieciowego.	Analizuje i rozwiązuje proste problemy decyzyjne z wykorzystaniem metod programowania sieciowego.	Analizuje i rozwiązuje problemy decyzyjne z wykorzystaniem metod programowania sieciowego.	Analizuje i rozwiązuje złożone problemy decyzyjne z wykorzystaniem metod programowania sieciowego.
P_U03	Nie potrafi wykonać symulacji komputerowych przebiegu zjawisk i procesów gospodarczych.	Wykonuje symulacje komputerowe przebiegu prostych zjawisk i procesów gospodarczych	Wykonuje symulacje komputerowe przebiegu prostych i niektórych złożonych zjawisk i procesów gospodarczych	Wykonuje symulacje komputerowe przebiegu złożonych zjawisk i procesów gospodarczych
P_K01	Nie jest przygotowany do analizy i krytycznej oceny odbieranych treści w tym dotyczących źródeł informacji o procesach zarządczych, skuteczności rozwiązań praktycznych.	Jest gotów do pobieżnej analizy i krytycznej oceny odbieranych treści w tym dotyczących źródeł informacji o procesach zarządczych, skuteczności rozwiązań praktycznych.	Jest gotów do analizy i krytycznej oceny odbieranych treści w tym dotyczących źródeł informacji o procesach zarządczych, skuteczności rozwiązań praktycznych.	Jest gotów do wnikliwej analizy i krytycznej oceny odbieranych treści w tym dotyczących źródeł informacji o procesach zarządczych, skuteczności rozwiązań praktycznych.

VIII. NAKŁAD PRACY STUDENTA – WYMIAR GODZIN I BILANS PUNKTÓW ECTS

Rodzaj aktywności ECTS	Obciążenie studenta	
	Studia stacjonarne	Studia niestacjonarne
1.Udział w zajęciach z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego i studentów dydaktycznych (wykłady, ćwiczenia, konwersatoria, projekt, laboratoria, warsztaty, seminaria) – SUMA godzin – z punktu II	66	42
W tym		
1.1..Udział w zajęciach z bezpośrednim udziałem nauczyciela akademickiego i studentów	56	36
1.2..Egzaminy/zaliczenia -liczba godzin	6	4
1.3..Udział w konsultacjach -liczba godzin	4	2
2.– Indywidualna praca własna studenta - liczba godzin – Projekt / esej / studium przypadku / zadanie praktyczne ,samodzielne przygotowanie się do zajęć ,egzaminów, zaliczeń	9	33
Sumaryczne obciążenie pracą studenta (25h = 1 ECTS) SUMA godzin i ECTS	75 h = 3 ECTS	75 h = 3 ECTS

IX. LITERATURA PRZEDMIOTU ORAZ INNE MATERIAŁY DYDAKTYCZNE

Literatura podstawowa przedmiotu:

Kozioł-Nadolna K., Beyer K., Proces podejmowania decyzji w organizacjach, wyd. Wydawnictwo Naukowe Uniwersytetu Szczecińskiego 2024.
Schumann A., Dąbrowski A. Woleński J., Podejmowanie decyzji. Pojęcia, teorie, kontrowersje, wyd. Copernicus Center Press 2015.
Klein Gary, Sztuka podejmowania decyzji, One Press, Warszawa 2011.

Literatura uzupełniająca przedmiotu:

Sikora W. (red.), Badania operacyjne, PWE, Warszawa 2008.
Kukulka K., Decyzje menedżerskie w teorii i praktyce zarządzania, Wydawnictwa Naukowe Wydziału Zarządzania Uniwersytetu Warszawskiego, Warszawa 2000.

Nowak M., Symulacja komputerowa w problemach decyzyjnych, AE, Katowice 2007.

Inne materiały dydaktyczne: